





ACCESO RÁPIDO

Para poder jugar rápidamente con el nuevo SCX The Digital System, sólo debe tomar 3 decisiones antes de iniciar la carrera (mediante la pulsación del botón START/STOP):

1. Modalidad de carrera, pudiendo correr con Pit Box, por lo tanto los coches consumirán combustible y deberán realizar paradas en boxes para repostar, o sin él. A su vez, cada modalidad de carrera permite programar vueltas hacia delante (ilimitado) o hacia atrás (número de vueltas determinado y cuenta atrás).
2. Personalización coche, es decir, definir la estrategia de cada usuario en función de las paradas en boxes a realizar. Antes de la carrera podrá definir el nivel de combustible inicial del depósito, así como personalizar el efecto frenado que incorporan los coches a su estilo de conducción. Esta personalización requiere de una programación para cada coche.
3. Capacidad del depósito, es decir, predefinir un tamaño para todos los participantes, en función de la duración de la carrera, para poder adecuar la frecuencia de paradas en boxes para repostar.

Las secuencias de pulsaciones para elegir la modalidad de carrera son:

- a) Carrera con Pit Box, y vueltas hacia delante

Esta modalidad viene programada automáticamente.
 pulsar 2 seg. +  +  = 

- b) Carrera con Pit Box, y vueltas hacia atrás

 pulsar 2 seg. +  +  +  (hasta número de vueltas) +  = 

- c) Carrera sin Pit Box, y vueltas hacia delante

 pulsar 2 seg. +  +  +  = 

- d) Carrera sin Pit Box, y vueltas hacia atrás




 pulsar 2 seg. +  +  +  +  (hasta número de vueltas) +  = 

Las secuencias de pulsaciones para personalizar el coche son:

- a) Nivel de combustible

 pulsar 2 seg. +  +  +  +  +  (hasta nivel de combustible) +  entra automáticamente en intensidad de frenado

- b) Intensidad de frenado (continua desde nivel de combustible)

 (hasta nivel de intensidad) +  = 

- c) Programación del coche

Colocar el coche al que se quiere aplicar la personalización fijada en pista boxes (pit lane) y apretar botón posterior del mando.

Las secuencias de pulsaciones para predefinir la capacidad del depósito son:

 pulsar 2 seg. +  +  +  +  +  +  (hasta capacidad en litros) +  = 

A título orientativo un depósito de 25 litros (Q25) tiene una autonomía de 30 vueltas al circuito. Es recomendable que la carrera requiera de una o dos paradas en boxes.

Notas:

1. Recuerde que previamente deben programarse los coches con sus mandos correspondientes. Para realizar dicha operación deberá apretar el botón CAR PROGRAM, tras colocar un solo coche en pista, hasta que aparezca en la central "CAR" (parpadeando) y apretar botón posterior del mando.
2. De forma automática el sistema lleva programado una modalidad de carrera con Pit Box y vueltas hacia delante. Los coches saldrán con carga completa del depósito (a) y con 100% de intensidad de frenado (b).
 - a. Todos los coches SCX The Digital System podrán predefinir su estrategia, ya que consumirán combustible en la modalidad de carrera con Pit Box.
 - b. En caso de jugar con coches que no tengan freno se recomienda igualar las condiciones, quitando el efecto frenado a los coches que tienen freno.
3. Al reiniciar la carrera (pulsación durante 2 segundos del botón START/STOP), todos los coches vuelven a los parámetros preestablecidos.
4. Al desconectar el juego de la corriente, todas las configuraciones se borran, volviendo a los parámetros que de forma automática presenta el sistema.

QUICK START

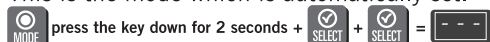
To get up and running quickly with the new SCX The Digital System, you just need to decide 3 things before starting a race (by pressing the START/STOP button).

1. Race mode: you can race with the Pit Box - so that the cars use up fuel and have to make pit stops to refuel - or without it. Both race modes allow you to set laps to count up (unlimited) or to count down (predetermined number of laps, counting down to zero).
2. Personalisation of cars, i.e. determining each competitor's strategy in terms of the number of pit stops to make. Before the race you can set the amount of fuel in the tank at the start, as well as personalising the braking effect which is part of the cars' driving style. This personalisation involves programming each car.
3. Fuel tank capacity, i.e. presetting a tank size for all competitors, depending on the length of the race, to decide how often pit stops for refuelling are required.

The sequences of key presses to select the race mode are as follows:

- a) Race with Pit Box, and laps counting up

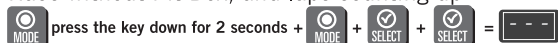
This is the mode which is automatically set.



- b) Race with Pit Box, and laps counting down



- c) Race without Pit Box, and laps counting up



- d) Race without Pit Box, and laps counting down

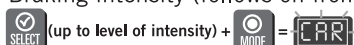


The sequences of key presses to personalise a car are as follows:

- a) Fuel level



- b) Braking intensity (follows on from setting fuel level)



- c) Programming the car

Place the car to be programmed in the pit lane and press the button on the back of the controller.

The sequences of key presses to preset fuel tank capacity are as follows:



For guidance, a 25-litre tank (025) has a range of 30 laps of the circuit. It is recommended that a race include one or two pit stops.

Notes:

1. Remember that the cars must first be programmed to their respective controllers. To do this, press the CAR PROGRAM button, after placing a single car on the track, until "CAR" appears flashing on the base unit, and then press the button on the back of the controller.
2. The system is automatically set to the race mode with Pit Box and laps counting up. The cars set out with a full tank (a) and 100% braking intensity (b).
 - a. All SCX The Digital System cars can have their strategy predefined, as they use up fuel in the race mode with Pit Box.
 - b. If you are playing with some cars which do not have brakes, it is recommended that you make the conditions equal by removing the braking effect from those cars which have it.
3. When you re-start a race (by pressing the START/STOP button down for 2 seconds), all cars return to their preset parameters.
4. When the circuit is unplugged from the power supply, all configurations are erased, with parameters automatically reverting to those set by the system.